

Unsere Startzeiten in Munkmarsch

2018

Startzeiten an Mole;
in der Bucht 60 Minuten später

	April		Mai		Juni		Juli		August		September	
1	So	12:00	Di	12:30	Fr	16:00	So	13:00	Mi	14:00	Sa	15:00
2	Mo	13:00	Mi	13:00	Sa	13:30	Mo	13:30	Do	14:30	So	15:30
3	Di	14:00	Do	13:30	So	14:00	Di	14:00	Fr	15:00	Mo	16:00
4	Mi	14:30	Fr	14:00	Mo	14:30	Mi	14:30	Sa	15:30	Di	17:00
5	Do	15:00	Sa	14:30	Di	15:00	Do	15:00	So	16:00	Mi	18:00
6	Fr	15:30	So	15:00	Mi	16:00	Fr	16:00	Mo	17:00	Do	8:00
7	Sa	16:00	Mo	15:30	Do	17:00	Sa	17:00	Di	8:00	Fr	8:30
8	So	16:30	Di	16:00	Fr	18:00	So	18:00	Mi	8:30	Sa	9:00
9	Mo	17:00	Mi	17:00	Sa	8:00	Mo	8:30	Do	9:00	So ●	10:00
10	Di	8:00	Do	8:00	So	8:30	Di	9:00	Fr	10:00	Mo	10:30
11	Mi	8:30	Fr	8:30	Mo	9:00	Mi	9:30	Sa ●	11:00	Di	12:00
12	Do	9:30	Sa	9:00	Di	10:00	Do	10:30	So	12:00	Mi	13:00
13	Fr	10:00	So	9:30	Mi ●	10:30	Fr ●	11:00	Mo	12:30	Do	14:00
14	Sa	10:30	Mo	10:00	Do	11:30	Sa	11:30	Di	13:00	Fr	14:30
15	So	11:00	Di ●	11:00	Fr	12:00	So	12:30	Mi	14:00	Sa	15:00
16	Mo ●	11:30	Mi	12:00	Sa	12:00	Mo	13:30	Do	14:30	So	15:30
17	Di	12:00	Do	12:30	So	13:30	Di	14:00	Fr	15:00	Mo	16:30
18	Mi	13:00	Fr	13:00	Mo	14:30	Mi	15:00	Sa	16:00	Di	17:00
19	Do	13:30	Sa	14:00	Di	15:00	Do	16:00	So	16:30	Mi	8:00
20	Fr	14:00	So	14:30	Mi	16:00	Fr	16:30	Mo	17:30	Do	8:30
21	Sa	14:30	Mo	15:30	Do	17:00	Sa	17:30	Di	8:00	Fr	9:00
22	So	15:00	Di	16:30	Fr	8:00	So	8:00	Mi	8:30	Sa	9:30
23	Mo	16:30	Mi	17:30	Sa	8:30	Mo	8:30	Do	9:00	So	10:00
24	Di	17:30	Do	8:00	So	9:00	Di	9:00	Fr	10:00	Mo	11:00
25	Mi	8:00	Fr	8:30	Mo	9:30	Mi	10:00	Sa	11:00	Di ○	11:30
26	Do	8:30	Sa	9:00	Di	10:00	Do	10:30	So ○	11:30	Mi	12:00
27	Fr	9:00	So	10:00	Mi	11:00	Fr ○	11:00	Mo	12:00	Do	12:30
28	Sa	10:00	Mo	10:30	Do ○	11:30	Sa	12:00	Di	12:30	Fr	13:00
29	So	11:00	Di ○	11:00	Fr	12:00	So	12:30	Mi	13:00	Sa	14:00
30	Mo ○	12:30	Mi	12:00	Sa	12:30	Mo	13:00	Do	13:30	So	14:30
31			Do	12:30			Di	13:30	Fr	14:00		

Zeitangaben dienen Ihrer Orientierung, kurzfristige Änderungen sind möglich.

Die genauen Startzeiten erfahren Sie in unserer Geschäftsstelle

● Neumond
○ Vollmond
= 4 Tage höhere Wasserstände